

キャラクター名
いるはず

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション	年齢		16	性別		
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率		43 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スーパーガード		0	3d10+35			100↓3d10+25+5+8+5+6+4d10+6+2d10 40ダメージ
ハイパーガード		0				100↑4d10+30++5+8+5+6+5d10+9+2d10 48ダメージ
フォールンシールド		0	8			+5
		0				5d10+35+5+8+5+6+4d10+2d10+3d10+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
Dロイス 屍人	P	N			
Dロイス フォールンシールド	P	N			
いりな	P 連帯感	N 脅威			
さい	P 連帯感	N 脅威			
アッシュ	P 尊敬	N 食傷			
しし	P 連帯感	N 劣等感			
らん	P 連帯感	N 疎外感			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷盾	5	3	オート					
効果:	ガード時宣言 ガード値+[LV*5]							
グラビティガード	3	3	オート					
効果:	ガード値+(LV)D							
氷雪の守護	3	3	オート					
効果:	ダメージ-(LV)D 1ラウンド1回							
斥力障壁	2	2	オート					
効果:	対象が受けるダメージを-[1D+LV*3] 1ラウンドに1回							
暗黒螺旋	5	3	オート					
効果:	白兵のガード時使用 攻撃してきたキャラに[LV*5]ダメージ 1ラウンド1回							
蒼き悪魔	5	3	オート					
効果:	ガード時、攻撃してきたキャラに[LV*3]ダメージ 1ラウンド1回							
孤独の魔眼	3	4	オート					
効果:	範囲攻撃の対象を自分単体に							
オリジンミネラル	5	2	オート					
効果:	装甲LV*2							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:	衝動+LV							
斥力跳躍	2	1	マイナー					
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								

愛玩死体、通称「ドール」であり、自分の生前に関するほとんどの記憶が奪われている。目的はこの滅んだ世界を旅しながら、自分の失われた過去を取り戻すことである。

ヒネクロニカのwikiに書かれてた。