キャラクター名: クロムフェルド・オールウェン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	かつて従者がいた		
経験点	2440		伴侶がいる（いた）		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	5	2		14 + 1	2
体	10	筋力	11	1		22	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	5	3		12 + 1	2
		精神力	9	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	12	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 9	10	12	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳+2
顔	ひらめきメガネ	見識、探索+1
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中		
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

ドラッグメイカー（薬剤師）5
マーチャント（商人）5

オールウェン商会の長男。
しかし、商人になるのが嫌で傭兵となり、その後、冒険者となった。
跡継ぎは双子の弟に任せようと思っている。
ハルーという妻がいる。ハルーも冒険者であり、ともにいまだ冒険者の宿で暮らしている。
商人時代に、ケストマールという従者がいたが、今は彼は弟の従者となっている。
商人時代は、主に薬剤を担当しており、自身も薬剤そのものに詳しくなっている。

※風来亭でちょっと出たことありますが、一期一会亭系列へ初移籍という形で登場させました。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロムフェルド・オールウェン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

架け橋のエンブレム ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
保存食x2 ○□□○□□
緑Bx11 ○□□○□□
緑Ax13 ○□□○□□
陽光の魔符+1 ○□□○□□
月光の魔符+1 ○□□○□□
アンロックキーx5 ○□□○□□
器用の指輪 ○□□○□□

所持金 10146 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 240 /合計 240