

キャラクター名  
フィリナ

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
22：星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたはおぼえている。
92：死人使い 覆う影	大切な人が死んだ、いいえ……きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ、きっと目を覚まさせてあげる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ギン	対抗	3 ①②③④⑤	
リン	信頼	3 ①②③④⑤	
エイプリル	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1人と互いに対話判定してもよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	なし	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	改造3パーツ取得
サブクラス		歪極		オート	なし	なし	変異3パーツ取得
				オート			
頭		光速反応（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		小型運動向上機（リフレックス）		オート	なし	自身	+1
頭		工学声調機（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と互いに対話判定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		鳶触手（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい
腕		死相花（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		伸縮性杖（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		乳白幸運（あるびの）		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		望遠鏡		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1