

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプショナル					
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	1r+4		8		
水晶の剣したリニアキャノン	射撃	1r+4		14		
基本コンボ	射撃	10r+2		28		①②③④
基本コンボ(100)	射撃	11r+2		32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:手配師	
要人への貸し	
リニアキャノン	
リニアキャノン	
リニアキャノン	
リニアキャノン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
Dロイス/複製体:モルフェウスP		N		
	P 慕情	N 隔意		
	P 幸福感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: C値-[LV]/下限7								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果: 射撃を【精神】で振る								
コンバットシステム	3	3	メジャー					
効果: ダイス+[LV+1]								
マルチウェポン	1	3	メジャー					
効果: 武器二つのデータを合算する								
ハードワイヤード	3	-	常時					
効果: アイテム取得/侵食率基本値+4								
バリアクラッカー	2	4	メジャー				80	
効果: ガード不可装甲無視/シナリオLV回								
ポルターガイスト	1	4	マイナー				100	
効果: シーン中攻撃力+選択した武器の攻撃力/選択した武器は破壊される								
水晶の剣	3	6	メジャー					
効果: シナリオ中武器の攻撃力+[LV×2]/シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本的に戦い方はミドルとクライマックスで変わらず、マイナーでポルターガイストが増えるだけ。派手さはないが、常に安定した火力を出せるタイプ。コンセ3がその傾向に拍車をかける。

切り札は……購入判定でアンチマテリアルライフル取ったらあ！ なに、ダイス4個で20を出せば良いだけだからへーきへーき()