

キャラクター名
マーリル・ジュギー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	7歳
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口エ		3 ①②③④⑤	
サルビア		3 ①②③④⑤	
カミツレ		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		壊れかけの身体 (手負いの獣)		オート			1 部位全損ごとに攻撃判定+1
メインクラス		破壊の呼び声 (殺劇)		オート			同カウント同対象攻撃判定+1、ダメージ+1
メインクラス		崩壊の化身 (死神)		オート			白兵攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート			BP終了時任意パーツ1 損傷 攻撃判定+1、切断判定+1
				オート			
頭		崩れた思考 (カンフー)		オート			1
頭		破壊の一手 (発勁)		ラピッド	0	0	移動1、自身不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		折れた太刀 (名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定+1
腕		希望の手綱 (エナジーチューブ)		オート			2、装備箇所損傷で任意基本1追加損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
		本		オート			
				オート			
胴		壊れかけの理性 (リミッター)		オート			損傷時宣言で+2
胴		みずばらしい縫い目 (つぎはぎ)		オート			BP終了時これと任意基本1パーツ1修復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの (【はらわた】相当)
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1