キャラクター名
ガード屋

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	貧乏	経験	仲間の死	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンシールド	白兵	2r	+5	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	5	2	セット	射程	自身	自動	-	
効果： ラウンドの間ガード値を+Lv*3する。								
魔人の盾	5	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+[Lv*10]。１シーン１回。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値を+(LV)D。								
炎陣	1	2	オート	視界	効果	自動	-	
効果： カバーリング。行動済みにならず行動済みでも使用可。１メインプロセスに１回。								
暗黒螺旋	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガードを行う際に使用。攻撃してきた相手にLV*5点のHPダメージを与える。1ラウンド1回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								