

キャラクター名
その5

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------|------|-------------|-------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| | ブラックドッグ | | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 32 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 2 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 精神の達成値+Lv*2 | | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン間装甲値+Lv*2 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定のダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| イオノクラフト | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う、移動距離+Lv*2 | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 1 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80% | |
| 効果: ガード不可、装甲無視ダメージ、シナリオLv回 | | | | | | | | |
| サイバーアーム | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃+Lv+3、G値5 | | | | | | | | |
| サイバーレッグ | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動+Lv*2 | | | | | | | | |
| アームズリンク | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 判定ダイス+Lv個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |