

キャラクター名 その8	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	0			7	行動値	9
感覚	0	0	1	2		3	(非装備時)	9
精神	0	0	1	2		3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タマネ	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
最大財産P:		4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン:レジェンド	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 精神の達成値+Lv*2								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個								
破壊の爪	10	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃+Lv+8G値1命中0								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。シーンLv回								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定ダイス+Lv+2								
コンセ:キュマ	2	2	メジャー					
効果: 判定のC値-Lv								
獣の力	2	2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃力+Lv*2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								