キャラクター名

アイン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
買い物	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	0	0	妨害１
ポジション		楽園の守護者		オート	なし	効果	自身が楽園か花園にいる場合楽園の手駒のコストプラス1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃にプラス1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2その後射撃1を行う
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしのコストマイナス1
胴		救急箱		オート	なし	効果	戦闘終了時残っていれば基本パーツ三個回復
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1、爆発、攻撃判定プラス1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値プラス1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
胴		宝物(本)		オート	なし	なし	宝物