

キャラクター名  
夜淵 千聖 (よるふち ちさと)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション			年齢		性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	34 %
出自	双子	経験	仲間の死		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	-	-	-	-	-	-	
効果:								
サイコメトリー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 物品から情報を引き出すエフェクト。壁や床から、その場所ですべきことも引き出すことができる。すべての〈情報:〉判定と組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+2]個する								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	-	-	-	-	
効果: 物質を変換して、射撃用の武器を製作をエフェクト。その形状はあなたの思いのままである。そのシンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:射撃 技能:(射撃) 命中:0 攻撃力:+[Lv+4] ガード値:- 射程:30m								
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 領域内のあらゆる存在を利用し、対象を閉じ込めるエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの重圧と放心を与える。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
歪みの領域	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: 領域を操作し、弾丸を模写して相手にぶつけるエフェクト。あなたが射撃攻撃に対してガードを行なう際に宣言する。あなたが攻撃してきたキャラクターに [Lv*5] 点のHPダメージを与える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	ハンドレッドガンズ	100	
効果: 攻撃を当てた場所から、対象を結晶化させて砕くエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 密室や閉鎖空間、壁などの障害物を無視して移動するエフェクト。たとえ分厚い金属の壁に囲まれたシェルターであっても、あなたの侵入を阻むことはできない。GMは必要と感じたなら、〈RC〉による判定を行なわせてもよい。								
不可視の領域	7	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果: 特定の領域を隠蔽するエフェクト。隠蔽された領域は目に見えてはいても近くはされない。あなたは最大で[Lv*1000]平方メートルの場所を隠蔽できる。もし誰かが隠蔽している領域を見つけようとした場合、〈知覚〉同士による対決を行なうこと。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					