

キャラクター名

プレイヤー名

布江 猿寅

シンドローム	キュマイラ		ワークス	童子		カヴァー	物の怪
	ソラリス						
オプションル			年齢	9		性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	35 %	
出自	疎まれた子	経験	喪失		邂逅	忠誠：五条権大納言	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3		0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	4		0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	6		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
環眼鬼声	R C	10r+6		8		1+2+3+4+5、ガード値-5して計算
└O100	R C	12r+6		9		1+2+3+4+5、ガード値-5して計算
神無斬声	R C	10r+6		16		1+2+3+4+5+6、範囲(選択)、ガード値-5して計算
└O100	R C	12r+6		17		1+2+3+4+5+6、範囲(選択)、ガード値-5して計算

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0																																																				
思い出の一品		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>D：遺産継承者(欲望の姫君)</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>影鬼</td><td>P 興味</td><td>N 敵愾心</td><td></td><td></td></tr><tr><td>五条権大納言</td><td>P 幸福感</td><td>N 疎外感</td><td></td><td></td></tr><tr><td>人間</td><td>P 執着</td><td>N 嫌気</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td colspan="3">最大財産P： 8</td><td>残り財産P：</td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	D：遺産継承者(欲望の姫君)	P	N			影鬼	P 興味	N 敵愾心			五条権大納言	P 幸福感	N 疎外感			人間	P 執着	N 嫌気				P	N				P	N				P	N					最大財産P： 8			残り財産P：
ロイス																																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																																
D：遺産継承者(欲望の姫君)	P					N																																																		
影鬼	P 興味					N 敵愾心																																																		
五条権大納言	P 幸福感					N 疎外感																																																		
人間	P 執着					N 嫌気																																																		
	P					N																																																		
	P					N																																																		
	P					N																																																		
		最大財産P： 8			残り財産P：																																																			
幽屋																																																								
コネ：物の怪																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間【肉体】判定ダイス+(Lv+2)個、アイテム使用不可								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
魔獣の本能	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：〈RC〉判定を【肉体】で行う								
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：攻撃力+5、判定ダイス+Lv個、ラウンド1回								
アドレナリン	3	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：判定ダイス(Lv+1)個								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：攻撃力+(Lv+2)、ガード値-5で計算								
エクспロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：攻撃力+8、シナリオLv回								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：攻撃力+(Lv*3)、装甲無視、シナリオ3回								
無面目	10							
効果：これで人間に見えるぞ。								
声無き声	1							
効果：どこからか声が…いたずらに使えるぞ。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オーヴァードとしての能力が開花したのは、少年が3歳の時だった。  
少年は国司の家に生まれた。恵まれた生活が少年を迎えた。  
だがそれは長くは続かなかった。  
少年の3度目の誕生日。  
唐突に、否、運命的に少年は目覚めた。オーヴァードの力に。  
運命は狂ってしまった。オーヴァードの力で。  
キュマイラを発現させた少年は《完全獣化》により、あどけない顔を憤怒の猿面に、華奢な体を虎の巨軀に、腰からは尻尾のような蛇を生やした怪物へと変貌した。  
少年は、陰陽師に継る悲鳴を上げた両親を含む大人達を見て理解した。  
自分は「物の怪」になったのだと。  
その後少年は、逃げるように家を出た。

走って走って辿り着いたのは、何の因果か物の怪退治の専門家、陰陽師の多く住まう都、京。  
京に辿り着いた少年は、酷く疲弊していた為か、物の怪の力は枯渇していた。  
そこに通りがかった五条権大納言は、行き倒れたみずばらしい少年を哀れみ世話を焼いてくれた。  
彼は少年の力を理解した上でソラリスの力の使い方を教えてくれた。  
結果、キュマイラの獣化現象を抑え込む術を会得、晴れて少年は人間としての生活が送れるようになった。  
だが少年は、物の怪としての自分は捨てなかった。  
物の怪と人間を両立させてこそ、力の使い方を教えてくれた五条権大納言に報いることだと思ったからだ。

恩返しが、今日も少年を戦場へと駆り立てる。