

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ		ワークス	童子		カヴァー	物の怪
	ソラリス						
オプショナル			年齢	9		性別	男
覚醒	無知		衝動	妄想		初期侵食率	35
出自	疎まれた子		経験	喪失		邂逅	忠誠：五条権大納

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3		0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	4		0			4	全力移動	16

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	6		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
環眼鬼声	R C	10r+6		8		1+2+3+4+5、ガード値-5して計算
L O100	R C	12r+6		9		1+2+3+4+5、ガード値-5して計算
神無斬声	R C	10r+6		16		1+2+3+4+5+6、範囲(選択)、ガード値-5して計算
L O100	R C	12r+6		17		1+2+3+4+5+6、範囲(選択)、ガード値-5して計算

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		ロイス	
思い出の一品		対象	感情(pos)
幽屋		D: 遺産継承者(欲望の姫君)	P N
コネ: 物の怪		影鬼	P 興味 N 敵愾心
		五条権大納言	P 幸福感 N 疎外感
		人間	P 執着 N 嫌気
		P	N
		P	N
		P	N

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タyles
D: 遺産継承者(欲望の姫君)	P	N	消失
影鬼	P 興味	N 敵愾心	
五条権大納言	P 幸福感	N 疎外感	
人間	P 執着	N 嫌気	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

オーヴァードとしての能力が開花したのは、少年が3歳の時だった。

少年は國司の家に生まれた。恵まれた生活が少年を迎えた。

だがそれは長くは続かなかつた。

少年の3度目の誕生日。

唐突に、否、運命的に少年は目覚めた。オーヴァードの力に。

運命は狂ってしまった。オーヴァードの力で。

キュマイラを発現させた少年は《完全獣化》

た。

少年は、陰陽師に縋る悲鳴を上げた両親

自分は「物の怪」になったのだと。

その後少年は、逃げるように家を出た。

高一語文二必修第十一單元

走つて走つて廻り着いたのは、何の因果か、亭に泊ね着いた少年は、駄く瘦斃してゐる。

京に通り着いた少年は、酷く疲弊していた。そこには通ひがかった五条梅士紳は、急

そこに通りがかった五条権人納言は、看
繪は少年の力を理解した上でソラリフ

結果、キュアマイラの獣化現象を抑え込める

結果、半生、トヨの誤化現象を抑え込める
だが少年は、物の怪としての自分は捨て

たが少年は、物の怪としての冒方は指物の怪と人間を両立させてこそ、力の伸

陽の性と人間を高まりさせること、力の

恩返しが、今日も少年を戦場へと駆り立てる

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Koenig at (412) 248-7141 or via email at koenig@cmu.edu.

[View Details](#)