

キャラクター名  
トド松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
	HO
窓から	
物語	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	4	5
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ	依存	3 ①②③④⑤	たからもの/破壊→狂1
さいかさんどーる	依存	3 ①②③④⑤	
りこすさんどーる	依存	2 ①②③④⑤	
うめじさんどーる	依存	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		絶対零度		ジャッジ	狂1	自身	修羅/支援3
ポジション		デュアルフェイス		オート	なし	自身	加速する狂気/ (発狂中)攻撃+1
ポジション		瞬間冷却装置		オート	狂1	自身	衝動/1ターン1回コスト無償化
メインクラス		鷹の目		オート	なし	自身	銃神/射撃+1
メインクラス		自動照準		ラピッド	0	自身	死の手/攻撃Mをラピッド化
メインクラス		帝王の目		ラピッド	2	自身	集中/ターン終了まで攻撃+2
サブクラス		ドライモンスター		ダメージ	0	自身	背徳の悦び/使用済Mを再使用可能に
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		闘争本能		オート	なし	自身	カンフー/最大行動値+1
頭		サーチレーダー		オート	なし	自身	けもみみ/最大行動値+1 (行為判定において損傷しない)
頭		HDD		オート	なし	自身	よぶんなあたま/最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		射界10cm		ジャッジ	0	自身	スコープ/射撃支援2
				オート			
腕		制御装置		オート	なし	自身	リミッター/損傷時最大行動値+2 (BP中修復不可)
腕		オートチャージャー		オート	なし	自身	リフレックス/最大行動値+1
腕		血弾		アクション	3	0~2	熊撃ち銃/射撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		コントロールユニット		ジャッジ	1	0	アームバイス/支援2or妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	破壊→狂+1
				オート			
胴		補血器官		オート	なし	自身	しんぞう/最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントC-1(↓0)