キャラクター名

雷雪（レィシュェ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
尾行者	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	0		バトル開始時、望むドールの配置を奈落以外に変更
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵ダメージ+1
サブクラス		円舞曲		ラピッド		自身	自身を対象とする全攻撃判定の出目-1
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		骨槍		アクション	2	0	肉弾1+連撃1
腕		ガントレット		オート			腕に対し、常に防御1。白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
腕		エナジーチューブ		オート			行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ損傷
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1		自身を対象とした攻撃判定に対し、妨害1、1ターンに何度でもしよう出来るが、累積不可
胴		宝物		オート			かわいい衣装
胴		背骨		アクション	1		同ターン中の次カウントで使用するマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1