□ コンプレイヤー名												٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミン	グ射程	対象	判定	制限	メモ		
二宮 龍樹															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														<u> </u>	効果:				<b> </b> ーヴァード	-		_	
シンドローム ソラリス ワークス UGNIージェントC カヴァー アイドル										リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	1					
ノラックトック						19 性			W-DII		<b>m</b>	<b>交</b>	効果: 				コスト分の	HPで復活					
オプショナル						4-MP				'	性別	男		41	①雷の牙	3	2	M					
<b>覚醒</b> 招			探求	F求 <b>衝動</b>			解放		初期侵1		食率	<b>食率</b> 32 %		%   交	効果:		1	1	ドッジの判別	主ダイス-L ⊤	V	00.4	Т
出自	安定した家庭			経験		大	大きな転機		邂	<b>逅</b> 友人		 <b>支</b> 人		<u>⑤バリアクラッカー</u> <sup>効果:</sup>	3	4	M	 装甲無視力	1 に不可		80↑		
														╏	<sup>如来:</sup> 加速装置	3	1	SET	<b>表</b> 中無況/	1 1 1 1 1 1			
	_		ワーク	ノス ボ		ス	成長	他修	Œ	能力値		HP	27		効果:			」 「そして何よ	 りも	┴──── 速 さ が 足	りない	!!]	
肉体		2	0		0					2		動値	5	4 1	②アドレナリン	3	2	М		単体			
感覚		1	0		0					1		装備時)	5	-					 判定ダイス			1	
精神		2	1		0					3	_	闘移動	10	┨┞	③猛毒の雫	3	2	m					
<b>社会</b> 3		0	0 0					3		<b>全力移動</b> 20		<b>」</b>    <sub>交</sub>	効果:		1		 1点でも与 <i>え</i>	_ .れば邪毒L	V	1			
F	匀体		感覚					精神				社会		7	④コンセ:黒犬	2	2	М			自動		
技能	SL	修正	E 5	能	SL	修』	E	技能	SL	修正	技能	E S	SL 修正	交	効果:	'				·			
白兵			身	撑				RC	1		交涉	步			ハードワイヤード	3		オート					
回避			知覚				意志			調道			交	効果:				ヴィブロ	ウィップ				
運転:			芸術:				知識	:アイドノ	ν 3		情報:U	IGN :	2		タッピング&オンエア	*	1						
運転:		芸術:				知識:				情報:			菜	効果:									
運転:		芸術:						哉:			情報:			IJL	快楽の香気	★							
運転:			芸術:		1		知識				情報:			交	効果:								
運転:			芸術:				知識	:			情報:			┛┟									
武器·	コンオ	ĸ	能力	命中値	直(	通 I	攻撃力	射程			メモ			7 🔯	効果:		T	T		T	T	1	Т
				0										1									
														7 🖺	効果:						1		<u></u>
														] ř	01未・			T					T
Rt			価格	装甲		避	行動				メモ			_ _ _									
防具			тшта	衣竹	. 15	1)22	11割			•	^-			<u> </u>	<b>如木:</b>								
														+									
												可辭:	0	11									
所持品														╣									
コネし											コイス			41									
コネ 手配師							_   -	対象感			情(pos) 感情(neg) タイ 消費			豐									
							$\perp \mid \perp$	愚者の黄金 P			N Z			41									
											尊敬 N 不安			41									
									友情 N 脅威			4											
												懐旧 N 悔悟											
						八月一			友情 N 不安			41											
							$\dashv$ $\vdash$	紫月 光 P 感服 N 無関心					4										
					$\dashv$ $\sqcup$	P 好奇心 N 猜疑心				$\rfloor \mid$													
								最大財産P: 12 残り財産P: 10					٦										
								最大財産P: 12 残り財産P: 10					╛┖										