

キャラクター名

ソル

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	42
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ブラックスミス	性別	不明
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	喪失			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	53	10	12	68	8	53	6	HP	335
ボーナス	17	3	4	22	2	17	2	MP	419
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1	フェイト	20
他修正				11					
能力値	17	3	4	37	3	19	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	屍山河河の白羽扇	至近	-3	12				-3	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	邪眼の魔帽				0	7	16		0
胴部	ナイトアーマー				-2	27	13		
補助	銀の腕				-2	15	15		-2
装身具	真理の書/神遺剣の鞘								
能力値			3	0	4	0	19	7	22
スキル	マシナーマー、サクセション(邪眼の魔帽)					2	2		
その他	ラッシュマスター、陸マグロ、リムブースト・メタル、リムブースト・リフレクス					2	2	2	31
総計(右)			0	12	0	56	67	5	51
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	37		7	44	+ 2 d
アイテム鑑定	37		7	44	+ 2 d
魔術判定	37	4d	12	49	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量：	66		
最大重量：	116	所持金：	2799556
		預金・借金：	

所持品	
異次元バック	リムブースト・メタル
ポジションホルダー	リムブースト・リフレクス
HMPP*5	
EXMPP*5	陸マグロ
グレートMPP*10	
	知力のクリスタル
最高級エメラルド*45	増幅のクリスタル*2
虹の輝き	ポテンシャルポジション
蝶の巻物	ミニボメロ
プロフェットストラップ	リトルゲブラ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト(5)	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔術判定+1d。DR[2d+5]の<風>属性魔法攻撃を行う。								
テンパー:盾(5)	○	-	メジャー	至近	単体	錬金		
効果：SL以下(最低1)の任意の値を選択。所持金を[選択値*100G]消費。対象が装備、所持している盾を一つ選択。選択した盾の「物理防御」に+[選択値]。シナリオ終了まで持続。								
テンパー:武器(5)	○	-	メジャー	至近	単体	錬金		
効果：SL以下(最低1)の任意の値を選択。所持金を[選択値*100G]消費。対象が装備、所持している武器を一つ選択。選択した武器の「攻撃力」に+[選択値]。シナリオ終了まで持続。								
テンパー:防具(5)	◇	-	メジャー	至近	単体	錬金		
効果：SL以下(最低1)の任意の値を選択。所持金を[選択値*100G]消費。対象が装備、所持している防具を一つ選択。選択した防具の「物理防御」に+[選択値]。シナリオ終了まで持続。								
アルティメットアイテム	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：プリプレイ時「購入不可」のアイテムを一つ選択。選択アイテムを取得する。そのアイテムは自身以外が装備、使用することも可。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1d。								
マジックフォージ(3)	◇	3	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果：魔法攻撃ダメ+[(SL*2) d]。								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+5。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：魔法攻撃と同時使用。「対象：単体*」に変更し、ダメ+[CL*10]。								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔術判定+1d、DR[2d+20](《風》属性)の魔法攻撃を行う。								
マスターマジック(5)	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃ダメ+[SL*5]。								
エンチャットウェポン:閻	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の武器攻撃ダメを《閻》属性魔法ダメに変更。さらにそのリアクションに-1d。シーン持続。								
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：[2d+20](《閻》属性)の魔法攻撃を行う。HP1点でもダメを与えたら、[威圧]付与。								

CL42時F67点

EX装備

屍山河河の白羽扇（しざんけつがのびやくうせん）
種別：短剣/打撃 レベル：15 重量：5
命中補正：-3 攻撃力：+12 行動修正：-3
射程：至近 装備部位：片 価格：購入不可 鑑定値：26
効果1：パッシブ。装備者の知力に+3し、魔術判定に+1Dする
効果2：セットアップ。装備者は即座にタイミング：セットアップのスキルを3つ使用できる。同じスキルを連続して使うことは出来ない。
また、装備者はフェイトを3点消費する。
カース：装備者が知力を使用した判定に敗北した場合、即座に装備者は放心、スタンと20点のMPロスを受ける。

【アイテムアビリティ消費】

EX
・邪法転生の書
種別：装身具 レベル：1
重量：1 価格：購入不可 鑑定値：30
効果1：パッシブ。装備者の魔術判定に+1Dし、魔法攻撃のダメージに+2Dする。
ただし、装備者が戦闘不能になった場合、即座に死亡する。この効果は装備者が「分類：アンデッド」の時のみ適応する。
効果2：戦闘不能時。「分類：アンデッド」でないとき装備者が受けている戦闘不能とバッドステータスすべてを回復し、HPを最大HPまで回復する。この効果を受けた装備者は、以降「分類：アンデッド」として扱う。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックエッジ(3)	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《マジックフォージ》の効果に+[(SL*3)d]。								
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 使用した《リゼントメント》使用回数1増やす。								
カウンタースペル	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：対象が「分類:魔術」のスキルを使用した時宣言。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即時終了となる。コストは通常通り消費される。								
ルインストーム(5)	○	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果： [(SL+1)d+50]《風/闇》属性の魔法攻撃を行う。また1点でもHPダメを与えた場合、[威圧]を付与する。								
デュアルエフェクト(3)	◇	10	効果参照		自身	自動	SL/シーン	
効果： 魔法攻撃命中判定(振り直し含む)後、命中判定で振ったダイスの内1個の目を6に変更。								
ファランクススタイル:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 取得の際、能力値1つ選択。装備可重量制限を選択能力基本値に変更。装備のクラス制限解除。選択能力:知力。								
ファランスクラッシュ	★	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果： ダメ+[(《ファランクススタイル》で選択した能力基本値)。「装備部位:頭、胴部、全身」の合計重量15以上の時有効。								
アベンジ(3)	◇	15	リアクション	-	自身	魔術	SL/シーン	
効果：攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。勝利した場合、その攻撃その攻撃を行ったキャラのメインプロセス後、「タイミング:メジャー」の「分類:魔術」を使用した魔法攻撃を行う。尚、対象の攻撃は自動命中する。								
マジックハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d。								
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：携帯しているアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメに+2d。消耗品。」を追加。 エメラルド:<風>								
イモビルマジック(5)	○	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 魔法ダメ+[(SL*10)]。ただし、自動待機となり移動を行えない。魔法攻撃DRからラウンド終了まで持続。								
イングリーズデバイス(5)	4	12	セットアップ	20m	SL体	自動		
効果： 対象の攻撃ダメ+【知力】。ラウンド終了まで持続。								
スピードエイド	★	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 「タイミング:メジャー」のヒーラースキルを使用。								
スペシャルポーション	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ポテンシャルポーションを1つ使用する。								
アロマフラッド	★	-	メジャー	シーン	場面(選択)	知力	1/シナリオ	
効果：対象に「種別:ポーション」のアイテムを使用する。アイテムの効果を望まない場合、対象は回避判定を行い勝利することで対象は効果を受けない。								
マテリアルコンポーネントII(5)	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《マテリアルコンポーネント》の「効果」の「魔法ダメ+2d」を「魔法ダメ+[(2+SL)d]」、「最高級～」にすることで「ダメ+8d」に変更。								
ドラゴンコース	★	-	マイナー	-	自身	自動		
効果： 使用する際にBSを選択。F1点を消費。攻撃で対象に1点でもHPダメを与えた場合、選択BSを付与。メインプロセス持続。								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：「効果」に「Fn点消費」とあるスキルと同時に使用。F1点につき【MP】10点消費することでFの代わりに出来る。ただし「分類:ロール」のスキルには効果を発揮しない。								
マジッククリップ	★	20	効果参照	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果：複数のキャラクターを対象とする魔法攻撃の命中判定直前使用。その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること。								
ミラーアタック	★	-	判定直後	-	自身	自動		
効果： 攻撃命中判定の直後使用。F3点消費。その命中判定で振ったダイスの内1個の出目を6に変更する。								
マードースキル(5)	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定でCした場合、DRのダイス増加に加えて、更にダメ+[(SL+1)d]。								
ジェノサイダースキル	★	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動		
効果： 攻撃の命中判定でCした時使用。攻撃で敵がBSを受けた場合、そのBSはスキルでは回復できない。シーン持続。								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
神域の魔術	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《マジックフォージ》の「効果」を「その攻撃ダメ+[(SL*2)d+〔知力基本値〕]」。更にこのダメはスキルやアイテムによって軽減できず、ダメを0に変更することもできない。」に変更。								
精霊王招来	★	-	マイナー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：魔法攻撃ダメ+【最大HP】。								
精霊乱舞	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：《ルインストーム》と同時使用。F3点消費。「対象:場面(選択)」、「射程:視界」に変更。ダメ+[(CL*5)。同時に使用したスキルはスキル、アイテムによる「効果を発揮せず持続もせず、即時終了となる。」という効果を受けない。								
異才:ソーサラー(5)	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得、あるいはSLを上げる際にソーサラーのスキルを一つ取得するか、SLを一つ上げる。								
ダブルキャスト(3)	2	15	メジャー	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：取得している「タイミング:メジャー」の「分類:魔術」を二つ使用。								
ブーストフォース(3)	4	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動		
効果：[SL*20]点以下の【MP】を消費(最低1)。《マジックフォージ》の効果に消費したMP1点ごとに+2する。								
精霊の怒り	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔法攻撃の命中判定でした場合、その攻撃のDRでは、対象の【物理防御】【魔法防御】を0とみなし、HPダメを算出する。更に、このダメはスキル、アイテムによって軽減できない。《無》属性以外の魔法ダメを与える時有効。								
	1							
効果：								
傲慢の巫女の才知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【知力】+5。								
邪法転生の叡智	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定+1d、魔法攻撃ダメ+2d。								
死霊男爵の墓所	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《パトロナイズ》を取得。								
パトロナイズ	★	10	判定直後	20m	単体	魔術	1/シーン	
効果：対象が行う攻撃の命中判定直後使用。その命中判定を難易度に魔術判定を行い、成功した場合、その攻撃は失敗となる。								
	1							
効果：								
女王への誓い	★	-	-	-	-	-		
効果：恩恵:バード《エンカレッジ》取得。 制約:《エアリアルスラッシュ》を使用しない。このスキルを使用した場合、一切のスキルを使用できなくなる。								
エンカレッジ	★	5	イニシアチブ	20m	単体	自動	1/シーン	
効果：未行動のキャラクターを対象にメインプロセスを行なわせる。								
ウェンガルドの小さな悪魔	★	-	-	-	-	-		
効果：恩恵:パッシブ。魔術判定+1d。 束縛:あなたの人生はエルレンマイアーに振り回される。								
天魔の野望	★	-	-	-	-	-		
効果：恩恵:パッシブ。《アルコンシード》SL1を取得。 束縛:1シナリオで2回目の《アルコンシード》を使用した時、シナリオ終了時自身はNPCとなる。								
アルコンシード	★	-	効果参照	-	自身	自動	2/シナリオ	
効果：自身が行う攻撃のDR直前に使用。そのダメ+[(CL+1)d]する。								
魔を呼ぶ空鞘	★	-	-	-	-	-		
効果：恩恵:アイテム。神遺剣の鞘を取得。 束縛:判定ファンブルした場合、[CL*5]点のHPロスと[威圧]を受ける。								
伝説のボメロクイーン	★	-	-	-	-	-		
効果：恩恵:アイテム。ミニボメロク取得。 束縛:自身が果実を使用する際、その効果に-3(最低0)。この効果を適用しないと自身はミニボメロクの効果は適用できない。								
赤竜の保護者	★	-	-	-	-	-		
効果：恩恵:アイテム。リトルグブラ取得。 束縛:カバールを行った場合、攻撃終了時に[CL*5]点のMPロスを受ける。								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果：判定直前、その判定を【知力】判定で代用する。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：スキルに対するリアクションの【精神】判定+1d。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】+CL。								
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+5。								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：「種別：ポーション」を一つ使用。								
スティグマ	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：判定後使用。F1消費、その判定に+1d追加。								
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシア	-	自身	自動	1/シナリオ、メイジ	
効果：F1点消費。既に使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
マジックスピナーⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動	メイジ	
効果：F消費。自身の魔法攻撃の対象が行うリアクション-1d。メインプロセス持続。								
マジックスピナーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果：F消費で魔法攻撃DRを増やす際、消費F1につき、ダイスを2つ増やす。								
フェイス:セフィロス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値2つに+1。								
ホーム:エストネル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【敏捷基本値】【知力基本値】【精神基本値】に+1。								
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3。								
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した能力基本値+3。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1。								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【物理防御】+2、【魔法防御】+1。								
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：アブリプレイ時、装備している武器、防具から一つ選択。武器なら攻撃力+1、防具なら【物理防御】か【魔法防御】に+1。								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテム鑑定判定+1d。								
アイテムマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【HP】や【MP】を消費してアイテムを使用するとき、そこで消費する【HP】【MP】-2(最低1。)								
キャンセルマジック	★	4	セッアップ	-	自身	精神		
効果：難易度10の【精神】判定を行い、成功した場合、自身が受けている「分類:魔術」のスキル効果ひとつを解除する。								
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「使用条件:アーシアン」のスキルが取得可。ただし、クラススキルは取得時にメインかサポートに対応するクラスでなければならない。								
セレブリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果：【精神】判定達成値+1。								

ソル

[illegible][illegible]