

キャラクター名
クライン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	330		臨死体験したことがある 役に立たない得意技がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			23 + 1	4
敏捷度	9			23 + 1	4
筋力	5			5	0
生命力	15			15	2
知力	1			12	2
精神力	15	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
スカウト	4		

戦闘特技		値	修正	値	修正
精密射撃		218	p		p
鷹の目		219	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	修正	値	修正

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	1	5	5	1	

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
射程30m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
太矢(12発)x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	340 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	矢筒
右手	俊足の指輪
腰	ベルト
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
好奇心の赴くままに各地を旅するグラスランナー。自身の不注意により、うっかり魔物に襲われて死んだ……と思いきや奇跡的に息を吹き返した。死にかけても懲りずに放浪を続けている。何も考えていないようで、本当に何も考えてない。この前実家に帰ろうと思ったら、家がどこにあるのか分からなかったので諦めた。実家ではよく狩りとかしてたから狩猟が盛んな地域かもしれない。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕