戸キャラク 2	ター名=====						一 プレ	イヤー	-名				Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ	
														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン		-		
													効:	果:		1	非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化	"		
シンドロ-	- /.	ノイマ			ワー	クスリ	JGNI-	・ジェン	/トA カ :	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	ı	自身	自動	↓100		
7710-	ゴ	ラック	ドック	ĵ`									効:	果:				コスト分σ	HPで復活				
オプショナル 年齢 性別										╚	ンセントレート(ノイマン)	2	2	メジャー									
覚醒		衝重	動				初期侵	食率	率 0 9		効:	果:					_v (下限値						
出自			経験					邂		:E				支援射撃	3	2	オート			自動			
щн		(中主 // J					70E176		<u> </u>			_	効果:射撃武器を装備しているときのみ可能。判定ダイスを+Lv個。効果範囲は自身の武器の射程まで。自身を対象にできない。								E対象にできない。1ラウンドに1回。 		
	基本値	ワーク	フスポ	ーナ	ス	成長	他修	Œ	能力値	HP	30	0		ディフェンスサポート	2	2	オート	視界	単体	自動	5 > . 1 > 1 = 4 5		
肉体	2	1		0					3	行動値	<u>i</u> 6)	X)):	果: 			ド値をLv×3。		家にどさん		72FC1E	□。 	
感覚	1	0		0					1	(非装備時	5) 6)	杰	急所狙い _{果:}	2	2	メジャー	武器 攻撃力+	Luv2	対決			
精神	4	0		0					4	戦闘移動	動 11	1	XVJ	<u>*・</u> マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決			
社会	1	0		0					1	全力移動	助 22	2	۵ħ.				<i>へ ノ ヾ</i> 攻撃力を二つ台				 - ていなけお	 1ばならない	
	 肉体		肩	感覚			 精神			社	<u></u>			電磁バリア	1	2	オート	視界	単体	自動		100000	
技能	SL 修]	F 1	支能	SL	修正	- 1	支能		修正	技能		多正	効	果:	'		⊥ ダメージを-(1[ない。		
白兵	1		~吧 対撃		1911		R C	1			V 19		743.	71	*								
回避	1	_	13了 印覚				···· 意志			調達	1		効:	果:								I.	
運転:		芸術				知識				情報: UGN	1												
運転:		芸術	:			知識	:			 情報:			効:	果:									
運転:		芸術	芸術:			知識]識:			情報:													
運転:		芸術	:			知識	:			情報:			効:	果:									
運転:		芸術	:			知識	:			情報:													
- スポ	武器・コンボ		能力命中		値 攻撃力		射程			メモ			効:	果:								1	
			0				1-2																
													効:	果:	1	I	I			1	1	T	
														m .									
													父 刀:	果:	I	T				T			
R		価格	装甲		避	行動				∀ €			かか	果:									
l l	ТШТЕТ	衣竹		1705	113/1				^-			_											
														人一組のボス									
					<u> </u>	合計装甲: 0 合計回避: 0							エフェクト ・能力の大部分が相棒の攻撃&防御力を高めるエフェクトだが、自身の強化はできない。よって、二人の時はかなりしぶといが一人がやられるとあっさりやられ										
	P	折持品				┦┌ै						්) C [1] ()	0 <u>1</u> 7171	7C/5 \ L/3 0/13	1010 C C 10	V.8 00 5 C.		K/3 / CK / J C / J K	2013- 713-1 34102003231 341		
							ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費																
						対象 感情(p																	
						 			P N														
						P N																	
					$\dashv \vdash$	P N																	
						P N																	
					$\dashv \vdash$	P N					+												
							P N																
					最	最大財産P: 4 残り財産P:																	