キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレート（ノイマン）	2	2	メジャー					
効果： クリティカル値-Lv（下限値7）。								
支援射撃	3	2	オート	効果参照	単体	自動		
効果 :射撃武器を装備しているときのみ可能。判定ダイスを+Lv個。効果範囲は自身の武器の射程まで。自身を対象にできない。1ラウンドに1回。								
ディフェンスサポート	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象のガード値をLv×3。自身を対象にできない。1ラウンドに1回。								
急所狙い	2	2	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+Lv×2。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果： 同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用。両方とも装備していなければならない。								
電磁バリア	1	2	オート	視界	単体	自動		
効果： HPダメージを-(1D+Lv×2)。自身を対象にできない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

二人一組のボス

エフェクト
・能力の大部分が相棒の攻撃＆防御力を高めるエフェクトだが、自身の強化はできない。よって、二人の時はかなりしぶといが一人がやられるとあっさりやられる。