

| | |
|------------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| 安倍川 葛 (あべかわ かずら) | |

| | | | | | |
|--------|---------------------|------|------------|-------|-------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー モルフェウス | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 自宅警備員 |
| オプション | | 年齢 | 27 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 30% |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 長期入院 | 邂逅 | 忘却 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|--|
| お餅の時間だ | | 0 | | | | マイナー コスト:6 武器を作成する 種別:射撃 技能:射撃 命中:0 攻撃力:+7 ガード値:- 射程:30m (2+8) |
| お餅食べよう | | 0 | | | | クリンナップ コスト:5 HP5点回復 1シーンに1回 (4) |
| かしわもち! | 射撃 | 5r+1 | | | | メジャー コスト:8 攻撃力+33(10+6+17) C値-3 HP-3 (1+3+7) |
| ずんだもち! | 射撃 | 5r+1 | | | | メジャー コスト:11 攻撃力+33(10+6+17) C値-3 HP-3 攻撃の対象を範囲 (選択) (1+3+5+7) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------------|---------|---------|----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | ス |
| ノスタルジア | P | 感服 | N | 隔意 | |
| 義理の母 | P | | N | | |
| アルフレッド・J・コードウエル | P | | N | | |
| | P | | N | | |
| | P | | N | | |
| | P | | N | | |
| | P | | N | | |
| | P | | N | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|------|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト《ブラムストーカー》 | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: 集中力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7) | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 加貫を変換して、射撃用の武器を製作するエフェクト。 その形状はあなたの思いのままである。 そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別:射撃 技能:射撃 命中:0 攻撃力:+ [LV+4] ガード値:- 射程:30m | | | | | | | | |
| 赫き弾□ □ □ | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 弾丸や矢に自分の血を塗り込めることによって、その武器を強化するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。 ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に、あなたはHPを3点失う。 | | | | | | | | |
| 不死者の恩寵□ □ □ | 3 | 5 | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 血液中の血小板や白血球を傷口に集中させ、傷を治すエフェクト。 あなたのHPを [(LV)D+ [肉体]]点回復する。 戦闘中ではない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 血の宴 | 3 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 血を拡散させて、攻撃範囲を広げるエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲 (選択) に変更する。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 武器の形状を変化させ、貫通力を高めるエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。 | | | | | | | | |
| 水晶の剣□ □ □ | 3 | 4 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: 捨てた物質を結晶化させて粉砕する水晶を武器にまよわせるエフェクト。 武器をひとつ選択すること。 そのシナリオの間、選択した武器の攻撃力を+ [LV×2] する。 このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせ使用できない。 このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| ダブルクリエイイト□ □ □ | 8 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト。 このエフェクトは(インフィニティブ) (シールドクリエイイト) (ハンドレットガンズ) のいずれかと組み合わせ使用する。 それらのエフェクトで作成する武器の数をひとつに変更し、その攻撃力、もしくはガード値を+lvする。 | | | | | | | | |
| ジェノサイドモード□ | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | | |
| 効果: 武器を巨大化させ、多人数をまとめて攻撃するエフェクト。 トループのみを対象にできる。 このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、対象を戦闘不能とする。 このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象にHPダメージを与えることはできない。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 無上厨師□ □ □ | 1 | | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: 大気やその場にある物質を使って、あなたがよく知っている料理を作り出すエフェクト。 肉や魚、野菜、貴重な香辛料や調味料、火加減に至るまであなたが知っている限り、忠実に再現することができる。 GMは必要と感じたら、(RC) による判定を行わせてもよい。 00000 00000 00000 | | | | | | | | |
| 日常の代行者□ □ □ | 1 | | 常時 | 効果参照 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: あなたに、自分の代わりに学校や会社に行ったり、家事や役所の手続き、公共料金の支払いなどを行う専用の従者がいることを表すエフェクト。 この従者はあなたと同一の姿をしているが戦闘中はエキストラとして扱い、他に戦闘などはできない。 また、このエフェクトで作成する従者は(黄色の従者) の上服には含まれない。 00000 00000 00000 | | | | | | | | |
| 成分分析□ □ □ | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 物体の構成要素を瞬時に割り出し、そこに含まれている元素とその性質を正確に把握するエフェクト。 薬品から未知の道具、最新鋭の武器に至るまで、この世の形あるものであなたにわからないことはない。 GMは必要と感じたら、(RC) による判定を行わせてもよい。 00000 00000 00000 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| |
|---|
| 通常 |
| 2dx <白兵> |
| 2dx <回避> |
| 2dx <運転> |
| 5dx+1 <射撃> |
| 5dx+1 <知覚> |
| 5dx <芸術> |
| 1dx+1 <RC> |
| 1dx <意志> |
| 1dx <知識> |
| 1dx <交渉> |
| 1dx+1 <調達> |
| 1dx+1 <情報> UGN |
| 通常 |
| 【お餅の時間だ】マイナー コスト:6 武器を作成する 種別:射撃 技能:射撃 命中:0 攻撃力:+17(9+8) ガード値:- 射程:30m (2+8) |
| 【お餅食べよう】クリンナップ コスト:5 HP5点回復 1シーンに1回 (4) |
| 5dx+1@7 【かしわもち!】メジャー コスト:8 攻撃力+33(10+6+17) C値-3 HP-3 シナリオ中3回(1+3+7) |
| 5dx+1@7 【ずんだもち!】メジャー コスト:11 攻撃力+33(10+6+17) C値-3 HP-3 攻撃の対象を範囲 (選択) シナリオ中3回 (1+3+5+7) |
| 4dx+1@7 【さくらもち!】メジャー コスト:11 攻撃力+33(10+6+17) C値-3 HP-3 ダイス-1 装甲値無視 シナリオ中3回(1+3+6+7) |
| 4dx+1@7 【うぐいすもち!】メジャー コスト:14 攻撃力+33(10+6+17) C値-3 HP-3 ダイス-1 装甲値無視 |