

キャラクター名	プレイヤー名
荒谷抑止(アラヤ ヨクシ)	

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	母親不在	経験	大事故	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
熾天覆う七つの円環		0				オート 射程:至近 対象:自身 コスト:4 効果:対象をカバーリング・ガード値+4 (1・2)
投影、開始		0				オート 射程:至近 対象:自身 コスト:8 効果:技能:〈白兵〉・射程:至近・攻撃力+19・G値+3・攻撃力+5 (3・4)
手癖が悪くてね!	白兵	8r+2				マイナー 射程:至近 対象:自身 コスト:6 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10 (6・7)
体は剣で出来ている。	白兵	8r+2				マイナー 射程:至近 対象:自身 コスト:10 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10・攻撃力+9・装甲無視 (6・7・8)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
"正義の盾"檜山 隼	P 信頼	N 不安			
Dロイス:錬金術師		N			
父親	P 尊敬	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
砂の盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃に対応して自動で砂が集まり、盾を作り出すエフェクト。あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	砂で相手をかばうエフェクト。ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトはメインプロセスに1回まで使用できる。							
インフィニティウェポン	7	3+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	物質を交換して、白兵戦用の武器を制作するエフェクト。その形状はあなたの思いのままである。そのシンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵 技能:〈白兵〉 命中:0 攻撃力:+[Lv+7+5] ガード値:3 射程:至近							
ダブルクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト。このエフェクトは(インフィニティウェポン)(シールドクリエイト)(ハンドレットガンズ)のいずれかと組み合わせ使用。それらのエフェクトで作成する武器の数をひとつに変更し、その攻撃力、もしくはガード値を+1する。							
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	Xジェネ	-	-	-	-	
効果:	集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。							
カスタマイズ	5	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果:	武器を最も攻撃に適した形に変えるエフェクト。あなたの手に馴染むように武器が変形する。それは世界でひとつだけのあなた専用の武器だ。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。							
レインフォース	5	2	Xジェネ	-	-	対決	-	
効果:	物質の強度を上げることによって、その攻撃力を向上するエフェクト。あなたの操る武器は、ダイヤモンド以上の高度を誇る。その手にかかれば、たとえ古びた剣でも名剣と変わるだろう。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。							
クリスタライズ	3	4	Xジェネ	-	-	対決	100%	
効果:	攻撃を当てた場所から、対象を結晶化させて砕くエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV+3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。							
無上厨師	1	-	Xジェネ	至近	効果	自動		
効果:	大気やその場にある物質を使って、あなたがよく知っている料理を作り出すエフェクト。肉や魚、野菜、貴重な香辛料や調味料、火加減に至るまであなたが知っている限り、忠実に再現することができる。GMは必要と感じたら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。							
万能器具	1	-	Xジェネ	至近	自身	自動		
効果:	大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出すエフェクト。テレビやラジオ、携帯電話や洗濯機などはもちろん、小さな家や食器、工具なども作り出すことができる。GMは必要と感じたら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。							
成分分析	1	-	Xジェネ	至近	自身	自動		
効果:	物体の構成要素を瞬時に割り出し、そこに含まれている元素とその性質を正確に把握するエフェクト。薬品から未知の道具、最新鋭の武器に至るまで、この世の形あるものであなたがわからないことは何も無い。GMは必要と感じたら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。							
効果:								
効果:								

体は剣で出来ている。
一人でも多くの人を幸せにする事を生きがいとしている高校生。
自分の事なんて二の次。

チャット/パレット
---60未満---
【熾天覆う七つの円環】 オート 射程:至近 対象:自身 コスト:4 効果:対象をカバーリング・ガード値+4 (1・2)
【投影、開始】 マイナー 攻撃力+24 射程:至近 対象:自身 コスト:8 効果:技能:〈白兵〉・射程:至近・攻撃力+19・G値+3・攻撃力+5 (3・4)
8dx+2@7 【手癖が悪くてね!】 Xジェネ 攻撃力+34 射程:至近 対象:自身 コスト:6 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10 (6・7)
8dx+2@7 【体は剣で出来ている。】 Xジェネ 攻撃力+43 射程:至近 対象:自身 コスト:10 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10・攻撃力+9・装甲無視 (6・7・8)
---80未満---
【熾天覆う七つの円環】 オート 射程:至近 対象:自身 コスト:4 効果:対象をカバーリング・ガード値+4 (1・2)
【投影、開始】 マイナー 攻撃力+24 射程:至近 対象:自身 コスト:8 効果:技能:〈白兵〉・射程:至近・攻撃力+19・G値+3・攻撃力+5 (3・4)
9dx+2@7 【手癖が悪くてね!】 Xジェネ 攻撃力+34 射程:至近 対象:自身 コスト:6 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10 (6・7)
9dx+2@7 【体は剣で出来ている。】 Xジェネ 攻撃力+43 射程:至近 対象:自身 コスト:10 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10・攻撃力+9・装甲無視 (6・7・8)
---100未満---
【熾天覆う七つの円環】 オート 射程:至近 対象:自身 コスト:4 効果:対象をカバーリング・ガード値+4 (1・2)
【投影、開始】 マイナー 攻撃力+24 射程:至近 対象:自身 コスト:8 効果:技能:〈白兵〉・射程:至近・攻撃力+19・G値+3・攻撃力+5 (3・4)
10dx+2@7 【手癖が悪くてね!】 Xジェネ 攻撃力+34 射程:至近 対象:自身 コスト:6 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10 (6・7)
10dx+2@7 【体は剣で出来ている。】 Xジェネ 攻撃力+43 射程:至近 対象:自身 コスト:10 効果:C値-3・ダイス+5・攻撃力+10・攻撃力+9・装甲無視