キャラクター名

ビーンズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
お茶会	
弟	兄参照

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ソウル	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スチズ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ソウル		オート			心臓参照（扱いは宝物）
腕		爆弾（小）		アクション	2	0〜1	火炎瓶参照
腕		爆弾（中）		ラピッド	2	0〜1	手りゅう弾参照
腕		爆弾（大）		アクション	3	0〜1	ダイナマイト参照（全体攻撃により悪意+0.5）
頭		アドレナリン		オート			
メインクラス		衝動		ラピッド		自身	ソウルに対する飽くなき食欲（死の手参照）
サブクラス		悪食		オート			爆発判定にする
サブクラス		暴食		ラピッド	1	0	相手のソウルを奪う（信頼度により出目補正あり）食べたときのみ暴食の効果あり