キャラクター名
コハル

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	13	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	11090		師と呼べる人物がいる		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	8		25	4
		敏捷度	18	18		43 + 1	7
体	7	筋力	2	5		14	2
		生命力	6	9		22	3
心	14	知力	6	25		45 + 2	7
		精神力	12	15		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	13	アーティザン	5				
スカウト	7						
セージ	9						
エンハンサー	6						
バード	5						
アルケミスト	7						
グリモワール	4						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイラルホワイトロッド	1H			2d+ 0		0											
エンハンストゥーム 秘奥ダメージ増強/+1付き	1H			2d+ 0		0											
嵐の聖杖 2本				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	13	20			
秘奥魔法	4	11			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/3	誤射防止/戦場把握/魔物知識増強
耳	マナリング	Dガジェ込
顔		
首	血水晶のチョーカー	
背中	インテリヒョウ君サック	ただのアニマルサックダヨー
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	華美なる宝石飾り	
その他	叡智の腕輪	

	装備品	説明
左手	アーティザンリング/3	知力増強/敏捷増強/器用増強

その他メモ

ちょっと幼げだがお年頃っぽい反応を見せるフィーの少女型。
例によって好奇心で動いていたが、案の定魔物に襲われて危機に陥る。
そこで出会ったのが秘奥魔法使いであった。その者はコハルを助けた後に一体のアニマルサックと魔導書を託して去っていった。
そのアニマルサックはだいぶ特異なものだったが…今ではコハルの立派なパートナーであり、常に抱えて（！？）いる。
今は助けてくれた人にお礼を言いたいのと、アニマルサックの意志に従って動いている。冒険者の宿に所属するのを進めたのもアニマルサック。
因みに「ヒョウ君」というイグアナ型のアニマルサックであり、どこがサックなんだという突っ込みは無粋。セージは大体ヒョウ君担当。
本人は割と頭が弱い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
コハル	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○	○	リザードマン語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	能力値増強/2	
メディテーション	秘奥ダメージ増強/+1	
ストロングブラッド	魔物知識強化/2	
ビートルスキン	誤射防止	
スフィンクスノレッジ	戦場把握	
ケンタウロスレッグ		
レジスタンス		
モラル		
ビビット		
ヒーリング		
アトリビュート		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クラッシュファング		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
リーンフォース		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
インテリヒョウ君サック	50				
華美なる宝石飾り+専用化	70				
ルシェロイネ魔導術　入門	50				
スパイラルホワイトロッド	30				

名誉点 所持 2189 /合計 2389

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜1-4x4	○□□○□□
運命の楽譜5-9	○□□○□□
Mシェル（運命アトリ）x4	○□□○□□
Mシェル（運命レジ）x5	○□□○□□
Mシェル（運命でそれ以外）x3	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔符＞	○□□○□□
陽光+1x5	○□□○□□
+2x5	○□□○□□
+3x5	○□□○□□
月光+1x5	○□□○□□
+2x5	○□□○□□
+3x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜魔晶石・MCC＞	○□□○□□
2点MCCx10	○□□○□□
5点MCCx10	○□□○□□
5点石x10	○□□○□□
10点石x10	○□□○□□
	○□□○□□
＜マテリアルカード＞	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx10	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
緑Sx5	○□□○□□
白Ax5	○□□○□□
白Sx5	○□□○□□
	○□□○□□
＜指輪系＞	○□□○□□

俊足指輪x3	○□□○□□
叡智指輪x5	○□□○□□
叡智腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
＜使ったもの＆書き足し＞	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
5石x14	○□□○□□
10石	○□□○□□
赤A	○□□○□□
赤Sx11	○□□○□□
白Ax2	○□□○□□
白S	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
143129 G	G