キャラクター名
ハヌマーン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	28
(非装備時)	28
戦闘移動	33
全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン	対決	-	
効果： 攻+［Lv*3］射攻。 装甲値無視								
疾風迅雷	4	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃にドッジは行えない。 1シナリオLv回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果： メジャーを２回行える。 C値+1。 1シナリオ１回。								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	ピュア	
効果： イニシアチブにメインプロセスを行える。 1シナリオLv回。								
先手必勝	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】+［Lv*3］								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージに+【行動値】 ただし、このラウンドの間、あらゆるリアクションが行なえない。１シーンに１回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								