キャラクター名
田中宗吾

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | モルフェウス<br>サラマンダー | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 株式会社アスペック　課長補佐 |
| オプショナル | | 年齢 | 27 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35　% |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 結婚 | 邂逅 | 秘密 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| 胃薬 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 綾瀬真花 | P　純愛 | N　不安 | | |
| 子狸茜 | P　友情 | N　嫌気 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P：　3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：モルフェウス | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| インスタントボム | 2 | 3 | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：攻撃力Lv*2の白兵攻撃を行う。装甲値無視 | | | | | | | | |
| サポートデバイス：肉体 | 5 | 6 | セットアップ | 至近 | 自身 | | 80% | |
| 効果：肉体を使用する判定のダイス+Lv*2　シナリオ3回 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | | | | | |
| 効果：戦闘移動を行う。移動距離+Lv*2m | | | | | | | | |
| エターナルブレイズ | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | | Dロイス | |
| 効果：攻撃力+Lv*4 行動値-5 | | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：HPダメージ軽減Lv+1d　ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー/リアクション | | | 肉体 | | |
| 効果：ダイス+Lv+1　HPを3点消費 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | メジャー | | | シンドローム | 80% | |
| 効果：攻撃力+Lv*4　ダイス-2個 | | | | | | | | |
| 氷熱の軍団 | 5 | 10 | イニシアチブ | 視界 | シーン(選択) | | 120% | |
| 効果：そのラウンド中対象の攻撃+Lv*4　シナリオ1回 | | | | | | | | |
| フェニックスの翼 | 3 | 4 | クリンナップ | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：HP+Ｌｖ*5 | | | | | | | | |
| 火の鳥の加護 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | | リミット | |
| 効果：フェニックスの翼を範囲(選択)化 | | | | | | | | |
| 白熱 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：素手のデータ変更。攻撃力Lv+5　ガード値4 | | | | | | | | |
| 炎の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果：炎を生み出す | | | | | | | | |

・基本(～80%)
セットアップ：《エターナルブレイズ》　攻撃力+12　行動値-5　侵蝕4
メジャー：《コンセントレイト：モルフェウス》+《インスタントボム》+《炎神の怒り》
マイナー：《白熱》+《氷の回廊》
10dx8+6　攻撃力22　装甲無視　HP-3　侵蝕12
・80%
セットアップ：+《サポートデバイス：肉体》　侵蝕10
メジャー：+《クロスバースト》
18dx8+6　攻撃力34　装甲無視　HP-3　侵蝕16
・100%
21dx7+6　攻撃力45　装甲無視　HP-3
・120%
イニシアチブ：《氷熱の軍団》　全員攻撃力+24
・いつでも
クリンナップ：《フェニックスの翼》　HP+15/20
+《火の鳥の加護》　シナリオ1/2回　　範囲(選択)化

(読んだらここは消して。n/m→100%まで/100%後)

前作から引き続き登場。
高校の頃より落ち着いた様子。

キャラクター名
田中宗吾

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 壁抜け | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 壁を抜けれる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |