

キャラクター名	プレイヤー名
善導慈 聖耶(ゼンドウジ セイヤ)	

シンドローム	ウロボロス	ワークス	HF首領	カヴァー	
	ノイマン				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	1		0		4	5	行動値	10
感覚	1		0		4	5	(非装備時)	10
精神	5		0		25	30	戦闘移動	15
社会	1		0		29	30	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	10		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	60	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の白(異形の刻印)	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
原初の黒(巨人の生命)	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
原初の虚(ペインエディター)	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 周囲に存在するレネゲイドを体内に吸収し、みずからのかへ変えるエフェクト。あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行なうウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを[Lv×2]回する。								
破壊の渦動	5	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 体内のレネゲイドを攻撃的に活性化させ、破壊的な力を引き出すエフェクト。あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する。そのシーンの間、あなたが行なう攻撃は、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
原初の紫(暗黒螺旋)	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
原初の黄(光の剣)	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: セットアップ時に、敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
戦局判断	5	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 戦闘の状況を読み取り、先手を取るように指示を行なうエフェクト。そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[Lv×2]する。このエフェクトは、あなたが自身を対象にできない。								
カウンター	5	4	リアクション	視界	単体	対決	80	
効果: 対象があなたに対し、「対象: 単体」の攻撃を行ってきた際に、リアクションとして使用できる。対象に攻撃できる。この際、「タイミング: メジャーアクション」のエフェクトを組み合わせてよい。対決に勝利した際の攻撃が命中する。未行動のみ使用でき、使用後に行動済みになる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
原初の緑(竜鱗)	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
原初の青(インフィニティウエポン)	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
影の武具(赫き剣)	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【タイミング】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【コスト】: 100。【効果】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。【判定】: 敵のHPが10%未満。【制限】: 1回/10秒。【メモ】: 敵のHPが10%未満になると、10%の確率で、敵のHPを10%回復させる。								
コントロールソート	1	2	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果: 施行で身体を制御するエフェクト。このエフェクトの取得時に、〈白兵〉か〈射撃〉のどちらかを選択すること。選択した方を、このエフェクトの使用技能とする。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								

アルフレッド・J・コードウェル

