キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	前科者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	31	36	7	13	12	15
ボーナス	10	10	12	2	4	4	5
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	10	12	14	2	6	5	6

HP	231
MP	187
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミラーエッジ			12					
左手	ミラーエッジ			12					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクロークS1				2	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	塊怨樹の花								
能力値			12	0	14	0	5	20	15
スキル			1	47	3			20	10
その他			1	4	4			1	
総計(右)			14	63	25	13	5	42	25 m
総計(左)			14	63					
総計(両)			14	75					
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	6		2	8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
通信機（鏡）	ジェミニカード
	漆黒の星
冒険者セット	風の蹄鉄
バックパック	枕
ベルトポーチ	プリン
小道具入れ	黒羽根のイヤリング
ラクダ	
イグニスの手記	
神速のカード（ロザリー）	
アームズクリスタル：敏捷	

現在重量：	6		
最大重量：	71	所持金：	101886
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身			
効果： 命中、回避＋1D　シーン持続								
コンストレイン	★	7	メジャー		単体	命中		
効果： ダメージを与えた場合対象のリアクション-2D								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー	至近	自身	命中	シーン制限	
効果： ワイドアタックを二回使う								
デスブレイド	5	10	DR直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ダメ＋行動値								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオー回	
効果： スキル宣言を打ち消す　コスト、使用回数は消費される								
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身	自動成功	防御中ー回	
効果： 物理ダメージを武器攻撃力点軽減								
レイザーストーム	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオー回	
効果： ワイドアタックをシーン全体化								
トップスピード	1	8	効果参照		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 移動の直前に使用する、その移動では行動値ｍまで移動できる								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ		自身			
効果： 短剣命中＋1D								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身		短剣、あるいは鞭	
効果： 二刀流　宣言が必要な効果は同時に発動できない								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避＋1D								
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果： 敏＋1D								
クイックムーブ	5		パッシブ		自身			
効果： 行動値、移動力＋SL×2								

クーポン　コーヒー無料券、ハンバーガーを買うと使える
ハンバーガー　HP2D回復　メジャー限定　120G　重量1
コーヒー　MP2D回復　メジャー・マイナー　100G　重量0
ECO民神話技能＋５点

まこと用バフ管理
単純数値上昇系は除外

コンストレイン
ダメージを与えた場合リアクション-2D

ミステリアスダンス
精神対決に勝利したら逆上付与

プレッシャー
ダメージを与えた場合威圧を付与

メルトダウン
自身のエンゲージを封鎖

召喚具：グレイプニル　攻撃力CL+6　命中-2　判定直前　命中＋1D　また、ダメージを与えると威圧

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラビットハンド	★		パッシブ		自身			
効果：ダメ＋敏捷								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：武器ダメ＋SL　命中＋SL								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身			
効果：双の命中＋1D								
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：回避＋2＋SL								
アクセルヒット	3		パッシブ		自身			
効果：白兵ダメ＋SL×4								
ボーパルアーツ	4		パッシブ		自身			
効果：短剣ダメ＋SL×5								
トップギア	3		パッシブ		自身			
効果：デスブレイドダメージ＋10×SL								
マジックカット	★		パッシブ		自身			
効果：ナイフパリイを魔法にも使える								
	1							
効果：								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身			
効果：セットアップで二つステップを使用可能								
ステップ：ブライト	3	5	セットアップ		自身			
効果：自身の行動値＋SL×3								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身			
効果：自身の回避＋SL×2　シーン持続								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果：＋SL×2　対象に精神判定　勝てば逆上付与								
リジョネレーション	★	10	ムーブ		自身		シナリオ一回	
効果：HPをCL×5回復								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃に＋敏捷								
アプリケイション	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：MPをCL×5回復								
エフェクトスキップ	★	10	判定直前					
効果：判定Dマイナスを無視してダイスを振れる								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果：ステップ中、攻撃命中回避＋SL								
ハードビート	3		パッシブ		自身			
効果：HPMAX時、DRに＋SLD								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前			自動成功	シーンー回	
効果：あらゆる判定に＋1D								
	1							
効果：								
プレッシャー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：SL×3ダメ増加、ダメ通れば威圧付与								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ					
効果：行動値＋2								
投擲拾い	1		パッシブ					
効果：合同卓でCHUNのかわりに投擲の幸運をふれる								
クローズオフ	1		パッシブ					
効果：封鎖側での対決＋1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン一回	
効果：種別：薬を即座にのめる								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：感知＋3								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：罠解除＋1D								
ウェポンチェンジ	1	4	むーぶ		自身	自動		
効果：右手・左手の装備を携帯品と入れ替えていい								
トレジャーハンターⅠ	1	フェイト1	効果参照			自動	シーフ	
効果：ドロップロールを振り直せる								
トレジャーハンターⅡ	1	フェイト1	戦闘前			自動	シーフ	
効果：能力を一つ選んで＋2　シーン持続								
トレジャーハンターⅢ	1	フェイト1	効果参照			自動	シーフ	
効果：自身のインタラにたいするインタラを止めれる								
クリミナルハンドⅠ	1	フェイト1	メジャー		単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象を知りあいだったことにして頼みごとをできる。どう処理するかはGMが決める								
クリミナルハンドⅡ	1	フェイト1	メジャー	効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：情報を隠蔽、または偽装できる　どこまで偽装できるかはGMと相談　難易度CL+10								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：危機感知＋1D								
スティグマ	1	フェイト1	効果参照		自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：判定を行った（振り直し等も込）後で達成値に＋1Dする								
アプレンティス	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたはとどめの一撃を受けても死亡しない、シーン持続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								