キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	**ワークス**	ビジネスマン	**カヴァー**	떡
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒		**衝動**	妄想	**初期侵食率**	14 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	4	0	0		6	10
感覚	2	0	0		4	6
精神	0	1	0		5	6
社会	2	0	0		2	4

HP	106
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
밥그릇 (폴른 비클)		13			공 13 행동 -3

合計装甲：	13	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E로이스 ： 망념의 모습	P	N		
E로이스 ： 매지컬 ☆리퀘스트	P	N		
E로이스 ： 있을 수 없는 존재	P	N		
E로이스 ： 허실붕괴	P	N		
E로이스 ： 본질적 허구	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
생명증강	2	-	상시	지근	자신	자동	에너미	
効果： HP+[LVX30]								
가속하는시간	3	-	이니셔티브	지근	자신	자동	-	
効果： 이니셔티브때 메이저 실행. 이 이펙트를 사용해도 메인프로세스 행동종료 X, 라운드 한번 시나리오 LV번								
무너지지 않는 무리	1	2	오토	지근	자신	자동	-	
効果： 행동사용 없는 커버링								
생명의 커튼	5	4	오토	지근	자신	자동	-	
効果： 무너 ~사용 직전 사용, 커버링 범위 10m로								
수호자의 거벽	1	6	오토	시야	효과참조	자동	리미트	
効果： 공격의 대상을 「대상 ： 1체」, 당신 한 명								
텅빈 육체	5	3	오토	지근	자신	자동	퓨어	
効果： 대미지 산출 직후 대미지 -(LV+2)D								
뼈의 검	1	3	마이너	지근	자신	자동	-	
効果： 맨손 -> 명 -1, 공[LV+5], 가드 6								
형상변화 ： 유	5	2	마이너	지근	자신	자동	-	
効果： 씬동안 가드치 +[LV×2].								
어나더 셀프	1	4d10	오토	지근	자신	자동	120↑	
効果： 사용횟수 1회 회복								
투과	1	4d10	오토	지근	자신	자동	120↑	
効果： 당신을 향한 데미지 산출 직후, 데미지를 0으로 변경								
에이스 드라이버 [E로 ： 있을 수 없는 존재]	1	1	리액션	지근	자신	대결	-	
効果： 〈운전 ： 〉 으로 돗지								
	1							
効果：								
히드라의 분노	5	4	셋업	지근	자신	자동	100↑	
効果： 라운드간 D+3, 공 +[LVx3], 폭주부여,								

허실붕괴의 내용

폭주 상태일 경우 고양이귀가 돋아나고 말투의 어미에 [~냐, ~냥]을 붙여야 한다.

침식치를 귀여움치로 대체, 백트랙 후에도 귀여움치가 100↑이면 꼬리가 추가로 돋아나며 다음 한 세션동안 상태유지.

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
컨센 :엑자일	1	2	메이저	-	-	-	-	
効果：	크리티컬 -LV[하한선 7]							
사신의 손	5	4	메이저	-	-	대결	80↑	
効果：	공 +[LVx4], 맨손 ,뼈의 총에만 적용							
신축완	5	2	메이저	시야	-	대결	-	
効果：	사정거리 시야로 변경 , D-[3-LV](최저 0)							
요괴의 손짓	3	2	메이저	20m	1체	대결	-	
効果：	HP데미지시 대상을 자신의 인게이지로							
자이언트 글로스	5	5	메이저	무기	범위 (선택)	대결	100↑	
効果：	범위 (선택)으로 변경 , 공격력 +2D							
노도의 큰 뱀	1	4	메이저	시야	씬 (선택)	대결	리미트	
効果：	신축완에 조합 , 씬 (선택),시야로 변경							
	1							
効果：								
E로이스 : 허실붕괴	1	-	메이저	효과참조	효과참조	자동	망상	
効果：	스테이지 룰 변경 등 가능 , 사망시 해제							
보이지 않는 길 [E로이스 : 망념의 모습]	1	-	오토	지근	자신	자동	-	
効果：	어떠한 상황에서도 등장퇴장 가능							
순간퇴장	3	-	오토	지근	자신	자동	-	
効果：	언제나 사용가능 , 이 에너미는 씬에서 퇴장함							
	1							
効果：								
울트라 봄버	5	4	메이저	지근	범위	대결	-	
効果：	+[(LV×5)+5] 사격공격 , 리액션 불가 , 메인 종료시 자신의 HP0							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								