

キャラクター名
王耀

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	幸福
サブクラス	□マネスク	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
終末後	ああ、なんて人間はこんなにも愚かなのだろうか？人はなぜ争うのか。いつだったか、そう思った。まあ、もう終わったことだけれど。
最終戦争	
窓から	いつからだったか、だいぶ長い間、外に出ていない。別に退屈ではなかった。暇つぶしには事欠かなかった。ゲーム、パズル……。ただ、毎日窓から外を見ることは欠かさなかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェリシアーノ・ヴァルガス	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損傷箇所1つにつき、攻撃判定+1
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身と同エリアの敵全てに「転倒」
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定ふりなおし
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1人と対話判定
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	自身	パンダのぬいぐるみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身にダメージを与えた相手に肉弾2
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷→判定値8 砲撃2+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1