キャラクター名	プレイヤー名
ハルカ	

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	FHチルドレン
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	60 %
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	喪失

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1		0			1
精神	5		0			5
社会	1		0			1

HP	29
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+7	1	LV+19		
コンボ	白兵	15r+7		39		
100↑	白兵	18r+7		45		
160↑	白兵	21r+7		51		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
バニッシュ	
ストライク	
コネ：FH幹部	
メモリー：と■■■	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：遺産継承者	P	N		
D：遺産継承者	P	N		
親	P 有為	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ホーミングヒット	1	5	SU	視界	単体		アージ	
効果： 対象はあなたの攻撃にRA出来ない。								
原初の黄：ターゲットロック	3	3	SU	視界	単体			
効果： 対象への攻撃力+LV*3								
原初の青：破壊の爪	1	3	MN		自身			
効果： 素手データ変更								
原初の虚：巨獣の爪牙	1	2d10+2	MN		自身		120↑	
効果： MJ２回に　白兵攻撃のみ								
原初の黒：ライトスピード	1	7	MN		自身		100↑	
効果： MJ２回に　C値+1								
CR：ノイマン	3	2	MJ			SY		
効果： C値-LV(下限値7)								
コンバットシステム	3	3	MJ	武器		白射		
効果： ダイス+LV+1個								
コントロールソート	1	2	MJ			白兵		
効果： 【精神】判定								
原初の赤：一閃	1	3	MJ	武器		白兵		
効果： 全力移動								
暴食の神蛇	1	4	MJ			白兵	80↑	
効果： EfによるRA不可								
ラストアクション	1	5	AT		自身		100↑	
効果： 戦闘不能時に再行動								
原初の灰：歪んだ腕	1	9	AT		自身		アージ	
効果： 未行動に、【行動値】0に								
バーニングハート	5	2	AT		自身		D	
効果： ダメージを受けた時、暴走とSc中攻撃力+LV*2								

FHチルドレン。実験的に２つの遺産を移植されている。
その影響により「悲しみ」の感情が全て「怒り」の感情に置換されるようになってしまっている。
また、大切だったものの記憶が抜け落ちており、現在はそれがなにか調べるために行動している。

キャラクター名
ハルカ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
背徳の理	3	3	AT		自身			
効果： 暴走した時、ダイス+LV*2個								
極限暴走	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								