キャラクター名: 堅忍質直

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	商店主
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	古強者	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
弟と妹	P 庇護	N 不安		
幼馴染	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス「破壊者」	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力＋［Lv＋6］G値6 命中-2 白兵武器							
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	氷炎の剣攻撃力＋[Lv×3]							
Cレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(上限7)							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+［LV×2］							
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス＋［Lv＋1］							
重力の手枷	1	4	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	命中時対象の全てのダイスがシーン間-2個シナリオLv回							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態戦闘移動　移動距離＋[Lv×2]							
温度調節	★							
効果：								
偏差把握	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「いや、実地での実戦よりさぁー調査とか隠密とか忍らしいことのほうが向いてるんだわ俺
刀作って斬るっつー本当に基本的な事しか出来ねぇし…あ、でもそこらへんは自信あるから任せとけ。」
自分は特に大きい必殺技が有るわけでもない。ただ刀を作って斬る。それだけなのだ
忍びなんて地味だけど裏ですっげぇカッコイイことをしているのがいいのだ、とよく語っている。

とある名家の生まれであり忍びの血筋に生まれる。
家を忍者屋敷にまでしてしまうほどの忍者オタクである父とありとあらゆる忍者教育を受けるも
母親は名家としての教育に拘っておりそれを良しとは思っていなかった。
ある日父親が失踪し母親のヒステリックな教育は更にエスカレートする
弟と妹が自由に生きられるならと高校まで大人しく生きていたが
大学で古物を学ぶうちにまた再び父と過ごした日々を取り戻したいと強く思うようになり
いままで抑制されていた思いとレネゲイドウイルスが活性化しオーヴァードとなる