

キャラクター名
エネミー（支援）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セット	視界	選択	自動	-	
効果: R中メジャーのダイス+Lv 自身不可								
常勝の天才	5	6	セット	視界	選択	自動	ピュア	
効果: R中あらゆる攻撃力+[Lv*4] 自身不可								
アドヴァイス	5	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーのC値-1 (下限6) ダイス+Lv個								
弱点看破	5	3	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行う攻撃の攻撃力+[Lv*3]								
勝機の一声	4	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果: このエネミー以外のダメージロール直前に使用。ダメージ+[Lv*2]D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ
シーン1回 シーン（選択）
《戦術+常勝の天才》
ラウンド中のメジャーダイス+Lv ラウンド中あらゆる攻撃力+Lv*4
ダイス+6 攻撃力+24

毎ラウンド シーン（選択）
《戦術》
ダイス+6

メジャー 単体
《アドヴァイス+弱点看破》
次に対象が行うメジャーのC値-1 (下限6) ダイス+Lv 攻撃力+Lv*3
単体のC値-1 ダイス+6 攻撃力+18

オート 1R一回
このエネミー以外のダメージロール直前に使用。ダメージ+[Lv*2]D
攻撃力のダイスが増えるよやったねたえ t y
攻撃力+10D