

キャラクター名
エネミー（白兵）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	5		マイナ					
効果: 肉体の判定ダイス+Lv+2								
破壊の爪	6		マイナ					
効果: 武器 白兵 攻撃力Lv+8 ガード1								
ハンティングスタイル	2		マイナ					
効果: 戦闘移動								
神獣撃	5		メジャー					
効果: 攻撃力+[Lv+2]D								
進化の大爪	4	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 《完全獣化》中 攻撃力+[Lv*3]								
コンセントレイト	2							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ
《進化の大爪》
攻撃力+[Lv*3]
完全獣化中のみ。 攻撃力+15

マイナー
《完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル》
ダイス+8 攻撃力+14 ガード+1 戦闘移動 (シーン3回)

《完全獣化+破壊の爪》
ダイス+8 攻撃力+14 ガード+1

メジャー
《神獣撃》
攻撃力+[Lv+2]D

《完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル+神獣撃》

15DX+1@7
D10+8D10+14

セットアップで進化の大爪使用時