キャラクター名
アイノネカ・モルラン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	家族から探されている		
経験点	150		一所に5日以上滞在したことがない		
			本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	3		26	4
		敏捷度	7	2	1	21	3
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	4	4		21	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	9	9	15										
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 9	9	9	15										
秋雨 【直当命中】この武器でダメージを与えた時、相手の魔法防御値が100のダメージを追加になる。その場合ダメージは、HP半減回復します。なお、このダメージはクリティカルしません。	1H	8		2d+ 10	8	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		

装備品		説明
頭	バンダナ	角を隠す為
耳		
顔		
首	宝石ケース+宝石	妖精魔法用（水1,3、風、光2）
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷度+1　判定の時に割ると+13
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

現在絶賛家出中のナイトメアの少年
ナイトメアは一般的に迫害されやすいが、家族が甘かった
ただ、流石に家を表だって継ぐ立場には世間体的になれなかったので
→そうだ、女の子として育てよう　箱入りで育てられる
思春期に入り、ぶっつんして家を飛び出す
妙に家族達の追跡能力が優れているので、一か所に長い間留まっていられない
現在家出生活１年目突入 箱入りで育っていた為その１年で色々学んでスレた
性格はいじっぱりでまけずぎらい、新しいものを見るのが好き
手先が器用で、料理や裁縫なども得意
一般技能：給仕２　踊り子２　料理人１　用心棒１　肉体労働者１
割と食べる為にはなんでもするよ（遠い目

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイノネカ・モルラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石（４）	○□□○□□

所持金	5050 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
中規模の邸宅、有能な金庫番	45
双撃の雪姫	25
称号「剛腕」	50

名誉点 所持 170 /合計 290