

キャラクター名  
ラクーン (サンプルメダロット：マシン)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名；マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	MF4	0-5	味方メダロットの攻撃アクションパーツを1つづつラピッド化して 自身と同タイミングに攻撃を行うことができる。
		せっち+		オート			せっちパーツの出目+2
		ジャマー		ラピッド	1	自	ターン終了まで、自身に対する全ての攻撃判定は出目-1
		トラップスルー		ジャッジ	1	0	大成功を出している際に解除出来るマップチップを1枚増やす
				オート			
				オート			
		【頭：プレーンウォータ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずこう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに-回づしか振れない)
頭		かいじょ攻撃 トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを1つ取り除く
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：サクセッション】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		せっち攻撃 しゃげきトラップ		アクション	2	0-1	せっち判定に成功した場合 任意の対象に対してマップチップ「しゃげきトラップ」を設置する
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：アフターノーズ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1