キャラクター名: テイルズ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5			14	2
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	8			13	2
心	8	知力	16			24	4
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	2		
ライダー	8		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技

	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

レクイエム	鉄壁の防陣Ⅱ:鉄鎧
モラル	鉄壁の防陣Ⅱ:堅体
レジスタンス	勇壮なる軍歌
ビビッド	
ヌーディ	
ビター	
HP強化	
騎獣強化	
探索指令	
チャージ	
人馬一体	
魔法指示	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅰ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 170 /合計 170

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20275 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/6	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟