キャラクター名
クリストローゼ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族が居る		
経験点	-1400		歌を褒められたことがない		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	5			13	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	6	1										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	6	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

料理人／4
家政婦／2

好きなもの：アプリコット、暖かい料理、 訓練、 ノリのいい音楽、
嫌いなもの：束縛されること、 自分の友人の悪口を言う人 、迷信、編み込み(嫌いじゃないけど下手)

住処を追われ流れるまま冒険者となったナイトメア。訳あって目標は守りの剣の探索。
雲をつかむような目標が種族としての寿命と相まって、悠長な冒険(とは名ばかりの放浪)暮らしを続けていたが、
とある街で滞在中にアプリコットと出会い意気投合。共に旅に出ることになり今に至る。
悪ガキなロッシュや自由なアプリコットに振り回されつつ、それも悪くないかな、と思っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリストローゼ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フック	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水袋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体(セスタス)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□