

キャラクター名  
ライモン＝グランテッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1500		命を救われたことがある		
		自分にそっくりな人物を知っている。			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		1	18	3
体	10	敏捷度	6			13	2
		筋力	9	5	24 + 2	4	
心	4	生命力	7	2		19	3
		知力	4			8	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マジテック	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技		習熟度	レベル	備考
武器習熟/ソード	221	p		p
防具習熟/非金属鎧	222	p		p
武器習熟II/ソード	221	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		習熟度	レベル	備考
キャッツアイ				
ガゼルフット				

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 120 /合計 120	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 8	10	12	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 8	10	12	46										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 8	7	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 6	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア (小)
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
子供のころ、友人とともに遊んでいたとき山の深くまで入ってしまったことがあり、弱い魔物に襲われたことがある。追い詰められ、2対1で応戦しようとしたが長くは持たずジリ貧になっていたところを、通りがかった冒険者が助けてくれた。不思議なことにそっくりな容姿をしており、相手も驚いているようだった。暫くして裕福でないという家庭事情により子供だけが冒険者になって家を支えることになった。冒険者仲間と言う訳ではないが、友人がマジテックになったため教わりながら活動している。	チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉙