

キャラクター名  
キャスリン・A・カーマイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	500		身体に傷跡がある(ダイスロール) 未だ叶わない夢がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12			24	4
	敏捷度	5	1		18	3
体	筋力	12	1		24	4
	生命力	12			23	3
心	知力	2			14	2
	精神力	3	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
プリースト/エルピュセ	3		
スカウト	2		

戦闘特技	
精密射撃	IB30 p
魔法拡大/威力確実化	IB38 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	5	6

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	-2		7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 6	10	6	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ -2	7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	25

装備品		説明
頭	帽子	革製
耳		
顔	眼鏡	
首	聖印	
背中	矢筒	12本まで矢を装備可能
右手	手袋	布製
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ  
いずれウォーリーダになって名誉を得たいと考えている  
初めての冒険で先を読み違えてしまい、死にかけた。  
その際に右太ももに大きな傷跡を残してしまった

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑲  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓

