

キャラクター名
ゼラス・グレイボーゲン

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	1580
冒險者Lv	13	経歴	○人族に希望を持っている ○蛮族の将来を悲観している		
経験点	4450		大怪我をした事がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 12	器用度	6	18		36	6	ファイター	13		
	敏捷度	6	23		41	6	ソーサラー	1		
体 14	筋力	11	6		31	5	レンジャー	7		
	生命力	10	14		38	6	エンハンサー	7		
心 6	知力	13	5		24	4	アルケミスト	1		
	精神力	11	9		26	4	フィジカルマスター	12		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
両手利き	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	13	19	19	18	鎧	アラミドコート	15	1	2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	2H	4		2d+ 21	12	18	14										
ドレイクの魔剣	魔法の発動体	コートの裏にしまってある															
ロングソード	魔剣と思わせるために装備、鞘に収まってる	1H両	13	2d+ 21	10	18	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	41 m	123 m	2d+ 20	2	94	真語魔法	1	5			
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 17	31						

装備品		説明
頭		
耳	数多の蝙蝠の耳飾	
顔	眼鏡	伊達眼鏡。竜化すると足下に落とす。
首	ポーションインジェクター	補助動作で入れてあるポーションが飲める。竜化すると足下に落とす。
背中		↑デクストラリィポーションが入っている
右手		
腰	先触れの印	先制判定で後攻になった場合、補助動作を1回できる。竜化すると足下に落とす。
足	先触れの印	先制判定で後攻になった場合、補助動作を1回できる。竜化すると足下に落とす。
	その他アルケミーキット	竜化すると足下に落とす。
妖光の竜珠		メモ参照
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
リビルド履歴	□□□□⑤
Lv13戦闘特技を「頑強」→「魔法制御」に変更	□□□□⑩
アーティザンLv1→Lv0へ	□□□□⑯
変身して殴るゲームをしよう。	□□□□⑯
もうちょっと成長したらロロからビームも吐こう。	□□□□⑯
たまにはロマンスグレーなおじ様もいいな。	□□□□⑯
そんな動機で生まれました(白目)	□□□□⑯

=キャラクター名
ゼラス・グレイボーゲン

— プレイヤー名 —