

キャラクター名
テオドール・ミュラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	??
冒険者Lv	4	経歴	B-2-2:同じ夢を何度も見ている		
経験点	810		A-5-2:まだ恋を知らない D-6-3:書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			12	2
体	12	敏捷度	7			12	2
		筋力	3	1		16	2
		生命力	2	2		16	2
心	13	知力	10	2		25 + 1	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	4		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 発動体化(+100G済)	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	2	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>ちょっと言動が奇異なナイトメア。 幼少の頃より、同族だった筈のエルフから迫害を受け 15の頃に里を抜け出し彷徨った末に、一人のウィザードに拾われ 或る辺境の地で、長年師事して過ごしていた。</p> <p>凄惨な過去の後遺症か、奇妙な夢を繰り返し見続けた結果 すっかりと気を病んでしまっている模様。 とは云え良識は一応有る様で、基本的には無害。多分。</p> <p>夢の内容は果たして師匠以外の誰に語る事も無かったが 或る日を境に、その中身が僅かずつに変化し始めた為</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
--	---

