

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	20後半～30前半
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	12	9	9	9	15
ボーナス	3	3	4	3	3	3	5
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	5	3	5

HP	45
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器:短剣			6					
左手	伝承武器:鞭		-2	8					
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	ロストデビルアイズ		1					4	
能力値			5	0	6	0	3	11	8
スキル			7	10					
その他			-2		-2				
総計(右)			11	16					
総計(左)			9	18	4	5	3	15	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	9 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		-2	3	+ 2 d
トラップ解除	5	1	-2	4	+ 2 d
危険感知	5		-2	3	+ 2 d
エネミー識別	3		-2	1	+ 2 d
アイテム鑑定	3		-2	1	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
小道具入れ	
理力符	
呪壁符	
呪壁符	
毒消し	
現在重量:	12
最大重量:	14
所持金:	280
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣命中:+1d6								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避:+1d6								
オールラウンド	1	-	メイキング	-	自身	-		
効果: 感知、精神、幸運能力値+1								
インタラプト	1	-	-	-	-	-	シーフ	
効果: スキル打ち消し 1回								
アンビテクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣攻撃力:修正合計								
ナイフパリー	1	3MP	ダメージ後	-	自身	-		
効果: 物理ダメージ:-短剣攻撃力								
フルスピード	1	4MP	-	-	自身	-		
効果: 移動時移動力+SL×5m								
スペシャライズ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中:+5 短剣ダメージ:+5								
ウェポンフォーカス	1	-	-	-	自身	-	短剣	
効果: 短剣ダメージ:+5								
ギフト	1	-	-	-	自身	-		
効果: ダイスロール+2d6 1回								
ギャザラマテリアル	1	10MP	-	-	自身	-		
効果: 100GのドロップCL個取得 SL回								
スタイル:ヤエガキ	1	-	パッシブ	-	自身	-	鞭	
効果: 命中:+2 ダメージ+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12	
最大重量: 14	
所持金: 280	
預金・借金:	