キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気１	自身	コストとして任意の未練に狂気点を１点追加 支援３
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値＋２
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルの習得時、レベル3の「改造」パーツを1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定出目＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の１ターンに１回だけ、 コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる。
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功(出た際、攻撃に「連撃1(隣にあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えて良い。この効果は1カウントに1回まで発動
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」 腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１
腕		にくへび		オート	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２ 攻撃判定に置いて(連撃で発生した判定も含めて)１回だけサイコロを振り直してもよい。
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時このパーツが損傷していたなら修復可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１