キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		背徳の喜び		オート			ラピッド、ダメージ、ジャッジを再装填
メインクラス		悪食		オート			切断判定 - 2
サブクラス		時計仕掛け		オート			変異３を追加取得
ポジション		作戦		オート	なし		戦闘開始時、味方一体の配置を「奈落」以外に変更してよい。
胴		しんぞう		オート			行動値＋１
頭		けもみみ		オート			行動値＋１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1 ＋切断
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0ー2	移動１
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		花飾り		オート			たからもの