キャラクター名: シルミー・クライ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-82500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8		40	55	9
		敏捷度	10		50	67	11
体	15	筋力	6		40	61	10
		生命力	6		100	121	20
心	8	知力	12		50	70	11
		精神力	10		100	118	19

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	10		
スカウト	8		
セージ	7		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121p		p
魔力撃強化	3144p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
???	○	○
ナイトメア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	20	22	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	狂気のコート		15		15
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	22	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シュラムッフェン	1H	7		2d+ 20	10	22	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	69 m	207 m

回避	防護点
2d+ 22	15

HP
199

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 31	2d+ 30

MP
148

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	21			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 異貌の面	ｇｇｒ
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

特殊戦闘特技
盲目の信仰　ナイトメアに対するダメージ-5
狂気の片鱗　ナイトメア以外に対するダメージ+5

遺跡に住み着いたナイトメアこの遺跡を拠点に何かを復興しようとしているが･･･？
ミルに見覚え？があるようだ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟