

キャラクター名
エスメラルダ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	31
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をした事がある		
経験点	1210		命を救われたことがある 大切な人と生き別れている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			18	3
体	6	敏捷度	6			18	3
		筋力	4	1		11 + 2	2
心	8	生命力	7	1		14	2
		知力	10			18	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
全力攻撃	225 p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		
	p		

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	10 / 合計 10

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザー		5		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 5	10	4	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	280 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者だった父がとある村の娘に手を出して生まれた望まれなかった子供。小さいころから色々不自由していたが父親から愛情だけはたっぷり注いでもらって生活していたが、ある時川で遊んでいたら足を擧げて流されそうになる。自分が助かった代わりに滝壺へと流されていく父親の姿は彼女の命に対する考え方を大きく変えることになる。友情、契約、肉欲 どういった形であれ他人とのつながりを大事にする性格に成長した彼女はきっとそこに生き別れた父親の代わりを求めているのでしょう。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚