

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	12	8	9	12	10
ボーナス	6	5	4	2	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	8	6	6	2	3	7	3

HP	91
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レッドコメット(賢者の石)	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	ソードストッパー					9		-2	
頭部									
胴部	スーツアーマー					-2	10		-3
補助	ポイントアーマー					-1	3		
装身具	指輪					2	-3	-3	
能力値			6	0	6	0	7	9	13
スキル									
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)			6	0	5	19	4	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPPOT1	
MPPOT8	
冒険者セット	
火酒1	
POTホルダー	
バックパック	
モーニングスター	

現在重量: 6  
最大重量: 19

所持金: 10 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
	○							
効果:								
アームズマスタリー 打撃	1							
効果:	命中+1 D							
フューリーブラッド	1	3					メイン1回	
効果:	攻撃によるHPダメでSL+2ダメージ上昇。3回重複。シノン間。							
バトルセンス	1	3	ma					
効果:	バースト1選択。回復してシノン終了までくわらない。							
パシスタンス	3	10	セ				HPMAX	
効果:	シノン3。HPがSL*10上昇。シノン終了まで。							
カバーリング	1	2	DL後					
効果:	防衛中1回。							
メイスファイティング	1							
効果:	打撃武器で格闘。コスト+1適用済み							
ソウルバスター	1							
効果:	シ1。相手にHPロス							
ペネトレイトブロウ	1	7	MA					
効果:	防衛0として計算。							
ウエポンルーラー	2							
効果:	命中SL+1							
アイアークラッド	3	4	DL後					
効果:	物理-SL*3							
カバームーブ	1	4	カバー					
効果:	シノンSL回。20m							
セルフヒーリング	1		ma				シ1	
効果:	HPをCL*10回復。							
アイアンフィスト	1							
効果:	ダメージ+精神							

3d6+9  
2d6+24  
[MP7]防衛無視

物心ついた時から奴隷階級でグラディエーターをしていた。  
勝ち続けて恩赦を得ても、特に意識もせずにグラディエーターをしていた。  
師匠(モンク僧)と出会い、仏門のようなものに目覚めていく。  
強さを求める悪霊に師匠は呪い殺され、自分に憑いている。  
目的は強さを求める+呪いを解く。

呼び方  
~殿

1話古代の機械城

