キャラクター名
ジュライ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1040				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	5		27 + 1	4
		敏捷度	5	7		28 + 2	5
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	8	3		18	3
心	4	知力	10	4		18	3
		精神力	6	1	2	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 14	9	15	10										
パワーアンクル	1H#	5	-1	2d+ 13	9	15	15										
雀蜂雷公鞭	1H	?		2d+ 15	9	15	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳+1
顔	ひらめき眼鏡	見識+1　探索+1
首	幸運のお守り	これを身に着けたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中	迷彩ローブ	このローブを装備している場合、野外での「隠密判定」「尾行判定」の達成値に+2のボーナスを得ます
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	サイレントシューズ	これを装備すると、「隠密判定」で+2のボーナスを得ます。
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

忍びの里生まれ

ジュライと言う名前は里の頭領に貰った
両親も忍びだったが物心ついた時には既に他界していた
里の掟に規定の年齢を越えた者は里を離れ外で主を見つけ
その者に仕え旅を共にすると言う掟がある為、ジュライは里を出る
里を出る年齢は15

性格は無口で忠誠心が厚い
一度主と認めた相手の命令にはどんな内容でも従うが
協調性は皆無に等しく、もし仮にパーティーを組んだとしてもメンバーの事は「一時的な関係」としか思わない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジュライ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
たいまつx5	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
フード付きローブ	○□□○□□
着替え	○□□○□□
宿泊費	○□□○□□
指輪補充x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□
魔晶石（5点）x2	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
魔晶石（3点）（現個数）x4	○□□○□□
指輪補充	○□□○□□
月光の魔符(+2)x3	○□□○□□
月光の魔符(+3)	○□□○□□

所持金	105113 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
大盗賊団討伐	10
専用化	50

名誉点 所持 40 /合計 100