キャラクター名
神風　伸也

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ターゲッティング	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： メジャー中判定ダイス+Lv個								
バトルビート	1	2	マイナー	至近	自身	-		
効果： 判定ダイス+Lv個								
CRハヌマーン	2							
効果： C値-Lv								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果： 判定ダイス+Lv個								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果： 全力移動可能								
コントロールソート/白兵	1	2	メジャー	武器	-	-		
効果： 白兵を精神で振れる								
コンバットシステム/白兵	1	.3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果： 判定ダイス+Lv+1個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								