キャラクター名: キャス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	４０歳
冒険者Lv	5	経歴	敵対する者がいる（いた）		
経験点	0		恥ずかしい二つ名をもっている（いた）		
			神の声を聞いたことある（と信じている）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17	2
		敏捷度	7	1	1	19	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	7	2		13	2
心	12	知力	10	3	1	26	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	4		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り（専用）	名誉点20+50
背中	矢筒	矢7本、銀の矢3本、麻痺の矢2本
右手	俊足の指輪	敏捷度を＋1（壊すと＋13）
腰	ｱﾙｹﾐｰｷｯﾄ（専用）	名誉点50
足		
その他	知性の指輪	青色。知力を＋1（壊すと＋13）

装備品		説明
左手	知性の指輪	青色。知力を＋1（壊すと＋13）

その他メモ

彷徨いポエットGM
キャシワーン・グジ・ラーベッツ・ジャーマリク
ラクシアのどこかにある（？）ジャーマリクの森のラーベッツ氏族に属するグジの一門の妖精使い。同じ氏族に属する他の一門と首長争いに明け暮れる日々に嫌気がさしていたころ、妖精神アステリアの声を聞いた（様な気がした・・・）。が、その自由な教義に則り特にアステリア神を信仰することもなく、むしろ妖精たちとの交流を深めていく。
アステリアの声を聞いた（様な気がした）ところから、『妖精神の御子』と呼ばれた事もあったが、本人は神官になってもいないので、少し恥ずかしく思っている。

ジェダイト：風（5）／ダイアモンド：光（5）／ブラックオニキス：闇（5）
トパーズ：土（5）／サファイア：水・氷（5）／ルビー：炎（5）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キャス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
魔晶石（５点）x10	○□□○□□
魔晶石（１０点）x2	○□□○□□
B級マテリアルカード：緑x20	○□□○□□
A級マテリアルカード：緑x10	○□□○□□
Ｓ級マテリアルカード：緑x2	○□□○□□
矢（１２本）	○□□○□□
銀の矢x5	○□□○□□
麻痺の矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□