キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	80
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r+1	6	LV+5		骨の剣で作成
基本コンボ	白兵	6r+2	0	武器		①④⑥/装甲無視/命中でHP+16
基本コンボ(100)	白兵	7r+2	0	武器		装甲無視/命中でHP+20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス/復讐者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	C値-[LV]							
異形の刻印	9	-	常時					
効果：	HP最大値+[LV×5]/侵食率基本値+3							
崩れずの群れ	1	2	オート					
効果：	カバーリングを行う/メインプロセス1回/行動済みにならない							
伸縮腕	2	2	メジャー					
効果：	射程を視界に変更/ダイス-[3-LV]							
骨の剣	1	3	マイナー					
効果：	素手データ変更							
渇きの主	1	4	メジャー					
効果：	装甲無視/命中でHP+[LV×4]/素手限定							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

黒犬ピュアのカバーリング復讐者よりも安定性と防御に寄った型。
カバーリングして殴って回復する。命のカーテンは経験点の問題で取れなかったので基本的に後衛を守ることになるかな。
復讐者が無いときの火力は酷いけど、まぁそれはカバーリング屋の常か。骨の剣のガード値6が魅力的過ぎてね。
成長したらまず命のカーテンを取るのは前提として、不死者の恩寵で不沈艦を目指すか反撃オートを取るか基本の火力を上げるか悩ましい。HPで受けるタイプだからガード値上げはそこまで必要ない感、侵食率も嵩むし。