キャラクター名

エド

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに一度、マニューバ使用時、通常のコストを払う代わりに、狂気点を一点加えることでコストとすることができる
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ		自身	使用済み「ラピッド」「ダメージ」マニューバを一つ、再使用可能にする
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身がいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
頭		リミッター		アクション		0	任意 リミッター 「オート Cなし R自身 このパーツが損傷した場合、最大行動値+2 この効果は戦闘終了まで続く。一度壊れると、戦闘中は修復できない
脚		しっぽ		オート			
腕		よぶんな腕		ラピッド		自身	「アクション」マニューバを一つ、ラピッドとして使用する
胴		にくむち		アクション	3		肉弾攻撃２＋連撃 ：すごいしょくしゅ
腕		ドリル		アクション	2	0	白兵攻撃２ 防御無効